

Revitalisatie
van het Maas-landschap
&
het zichtbaar maken van
cultuurhistorische elementen



Elementen ontwerp 2019 “van Maas tot De Bath”

- Schipperspaden**
- 1 Noord - Urmonder Maasstraat
- maaskeien bestrating
- natuursteen met tekst en afbeelding gekoppeld aan historische route app.
- informatie bord met tekst en plattegrond verwijzing historische haven en bassin
- 2 Midden - Grotestraat
- maaskeien bestrating
- natuursteen met tekst en afbeelding gekoppeld aan historische route app.
- 3 Zuid - Beekstraat
- maaskeien bestrating
- natuursteen met tekst en afbeelding gekoppeld aan historische route app.
- Kruising Urweg - Beekstraat**
- 4 Steinderpoort
- archeologische onderzoek middels 3d bodemscan naar resten fundering van poort
- zichtbaar maken van poort op maaiveld middels bestrating
- informatie element met tekst en afbeelding gekoppeld aan historische route app.
- 5 Trap naar Kattelkop
- huidige trap renoveren voorzien van nieuwe treden, voorstel betonblokken.
- 6 Bewegwijering / entree Urmond
- een correcte oplossingen voor alle route borden.
- entree Urmond voor toeristen beter vormgeven.
- 7 Zitgelegenheid
- op deze kruising kan de zitgelegenheid komen die ontworpen is voor Rivierpark Maasvallei.
- 8 Parkeenvoorziening
- verdiepte parkeenvoorziening tav dijk.
- wegdek voorzien van graustabiel / gravel
- parkeerplekken voorzien van gras betonblokken
- 9 Oude dijkstructuur (van voor 1900) als verbindingsspad over huidige dijkplateau
- totaal profiel 5mtr breed (dijklichaam afmeting) waarvan 2,5mtr graustabiel half verharding en 3,5mtr gras betonblokken, bestand voor vrachtwagen verkeer laden/lossen Urrop / historisch festival vrijheid Urmond, en tractoren weiland.
- 10 Toegang slagboom grootverkeer
- voorzien van toegangshek / poort / slagboom voor het verhinderen van doorgang auto's, zo realiseren dat kinderwagen/fietsen/scootmobilen makkelijk kunnen passeren.
- Dijkplateau**
- 11 Verwijderen bestaande bomen
- kappen van Canadese Populieren (rouwelijke met pluïjes geven veel overlast)
- kappen van groep Populieren, ijm ouderdom conform overleg IVN
- onderzoek met buurt naar gebruik voor het gekapte populierenhout
- dijk begroeiing uitdunnen
- 12 Bestaande en nieuwe voetpaden voorzien van graustabiel / gravel
- nieuwe toe te voegen voetpaden van graustabiel/ gravel van 1,5 mtr breed.
- bestaande kinker bestrating verwijderen en graustabiel aanleggen van 1,5 mtr breed.
- landweg "De Bath" achter bebouwing voorzien van graustabiel/gravel
- 13 Toegangsweg Schutterijlokaal voorzien van graustabiel / gravel
- Graustabiel aanleggen met breedte van 2,5 mtr
- 14 Groen voorziening
- akkerrand bloemen veld voorzien van aantal fruitbomen.
- 15 Informele picknickplek
- verlengde schipperspad als gemaaid gras door de akkerrand bloemen.
- 16 Zitgelegenheid
- grote banken van twee zijden te gebruiken, hierdoor zicht naar maasdal of naar het dorp
- 17 Voetbalveld
- huidige voetbalveld verplaatsen en verkleinen tot 30x20mtr, voorstel om hiermee de afmeting af te stemmen op knvb regels 4 tegen 4
- 18 Veertrap
- veertrap wordt zomer 2019 geplaatst door Grensma Consortium
- veertrap wordt met Historische festival vrijheid Urmond op 16 juni geopend.
- bovenzijdige veertrap sluit aan op bestaande paden 37.6NAP
- 19 Plateau en voetpad aansluitend op veertrap
- plateau is gelegen op 37.6NAP voorzien van graustabiel en zitgelegenheid.
- het niveau van 37.6NAP als voetpad in graustabiel doortrekken naar nieuwe opgang dijk.
- hierdoor een zichtrelatie over/door de dijk van het oude veerhuis naar veertrap, informatie voorziening gekoppeld aan historische route app
- 20 Nieuwe trap aan "De Bath" zijde
- natuursteen trap
- Archeologie**
- 21 Archeologie sleuf voormalig Basin d'Urmond
- in het verlengde van Schipperspad sleuf van 4 mtr breed en diepte/afmeting afhankelijk van bassin.
2. Midden-Grotestraat
3. Zuid-Beekstraat
- 22 Archeologie onderzoek bestaande havenkade muur
- bestaande kademuur uitgraving vergroten
- in het verlengde van schipperspad Noord-Urmonder Maasstraat verbinding maken in bestrating en informatie voorziening
- 23 Kademuur verloop traceren middels 3D Bodemscan onderzoek
- deze kademuur traceren op diepte en verloop
- resultaat om gericht archeologie opgraving te kunnen doen.
- verloop van kademuur in bestrating zichtbaar maken
- 24 Veerhuis bestrating
- de veertrap wordt gelegd in de lijn van de twee woningen waar voormalige veermannen hebben gewoond.
- bestaande veerhuis voorzien van natuursteen met informatie over historie
- op de plek van oud veerhuis middels bestrating (maaskeien) zichtbaar maken, eveneens voorzien van informatie gekoppeld aan historische route app.
- 25 Archeologie site Haven
- de plek waar voor 1840 de hoofdweg naar de haven/kademuur was gelegen, voorzien van een groot archeologische onderzoek.
- met als resultaat het zichtbaar maken van kademuur, bestrating en profiel van haven, waarschijnlijk ook de plek waar boten ter water werden gelaten.
- de huidige weg als brug over deze archeologische opgraving.
- 26 Einde kademuur archeologische site
- Archeologische opgraving overgang van kademuur naar haven uitmonding in maas.
- Exact tegenover de plek waar vroeger het Redershuis Bauduin was gelegen.
- 27 Redershuis Bauduin bestrating
- op de plek van Redershuis middels bestrating (maaskeien) zichtbaar maken, eveneens voorzien van informatie gekoppeld middels historische foto's aan historische route app.
- 28 Haven / Basin bloemenmengel
- ter plekke van oude haven / basin een bloemenmengel aanbrengen
- bloemen afkomstig uit maasdal.
- De Bath**
- 29 Opgang naar dijk
- voorzien van toegangshek / poort / slagboom voor het verhinderen van doorgang auto's, zo realiseren dat kinderwagen/fietsen/scootmobilen makkelijk kunnen passeren.
- 30 Hekwerken aanpassen waterschap
- hekwerken aanpassen op oude structuren waardoor ze beter aansluiten op de ruimtelijke kwaliteit
- 31 Dijk / Maasloop
- oude verloop van maas zichtbaar maken met bloemen/hooigras structuur op huidige dijk.
- ter plekke voormalige uitmonding haven in de Maas voorzien van grote maaskeien, hierdoor een informele speelplek voor kinderen.
- 32 Speelvoorziening
- speelvoorziening oudere kinderen 6 t/m 12
- speelvoorziening jongere kinderen 2 t/m 6
- 33 voormalige Klooster Minderbroeders Conventuelen
- kerk gedeelte als verhoogd plateau voor verblijf, 450mm opbogen en rand voorzien van natuurstenen blokken.
- op het plateau eikenhouten boomstammen als banken.
- klooster gedeelte verhoogd plateau met hogere gras begroeiing, 200mm opbogen en rand voorzien van natuurstenen blokken.
- 34 voormalige Kloostertuin groen
- afstemmen op oud gebruik van kloostertuin
- archief onderzoek naar gebruik, koppelen aan historische route app
- 35 voormalige wallenstructuur
- walstructuur zichtbaar maken middels verhoogd voetpad van graustabiel
- voorzien van middenom haag aan noordzijde
- rij van wilgenbomen in verlengde van deze wallenstructuur.
- mogelijkheid vooraf tot archeologische onderzoek.
- 36 wei
- wei met hooigras en voorzien van essen en notenbomen



CASPER SLIJPEN
landschapsarchitect

RUUMTE
architecten